

Incubadora **Ingenio** se expande

La incubadora de empresas INGENIO está comenzando una nueva etapa de expansión, basada en la promoción de nuevas empresas en áreas incipientes que tengan buen potencial de negocios a través del trabajo en red con otras organizaciones.

El plan de negocios de INGENIO extiende el ámbito de acción de la incubadora a los nuevos o jóvenes emprendimientos de alto valor agregado, incluyendo spin-offs de compañías establecidas, e identifica algunas áreas de negocios en las que se trabajará prioritariamente en colaboración con otras instituciones.

Estas áreas prioritarias son la biotecnología, las industrias culturales y la animación digital y los videojuegos, que se suman a las áreas que INGENIO apoyaba inicialmente, como las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC).

INGENIO y el Instituto Pasteur Montevideo (IPM) han firmado un convenio de alta importancia estratégica para co-incubar proyectos biotecnológicos. Este acuerdo posibilita que los emprendimientos nuevos o recientemente creados en el área biotecnológica reciban la asistencia técnica, asesoramiento sobre propiedad intelectual y el soporte de infraestructura que proporciona el IPM y el apoyo en el campo de los negocios que brinda INGENIO, en particular en la formulación del plan de negocios, el asesoramiento en marketing, imagen corporativa y comercialización, apoyo legal y contable y el establecimiento de redes de contactos.

INGENIO y la Dirección Nacional de Cultura del Ministerio de Educación y Cultura están trabajando conjuntamente en el campo de las industrias culturales que hacen uso de las redes digitales. Para ello realizarán un llamado a proyectos que postulen a Premios "Emprendedores en cultura y nuevas tecnologías", los cuales incluyen apoyos en efectivo y en servicios de incubación para la ejecución de los proyectos.

En el área de la animación digital y videojuegos INGENIO ya está incubando a la empresa de animación MTW, autora de la serie televisiva El Pequeño Héroe, una ficción sobre la niñez de José Artigas. Además se realiza un concurso anual sobre videojuegos, que este año tendrá su tercera edición, con el objetivo de promover el surgimiento de nuevos negocios en este campo. El concurso del año 2007 fue realizado conjuntamente con PROANIMA, un cluster que integra empresas de producción de animación y desa-

rollo de videojuegos, academias, artistas independientes, proveedores de servicios conexos, promotores e industrias afines. Dicho concurso incluyó también una categoría de premios para los contenidos que se elaboraran para su utilización en las computadoras del plan Ceibal.

En la ya tradicional área de las TIC, INGENIO concretó un acuerdo con la exitosa empresa nacional ARTECH para colaborar en la incubación de proyectos de interés común.

Otro ejemplo del trabajo en red que realiza INGENIO es el Programa Emprender, que está siendo ejecutado conjuntamente por la Corporación Nacional Para el Desarrollo, el LATU y Prosperitas Capital Partners, con el apoyo financiero del FOMIN (BID). Este Programa proporciona asesoramiento, capacitación y financiamiento a emprendimientos definidos como dinámicos. INGENIO participa en este programa, junto con otras instituciones de apoyo a emprendi-



mientos, para proporcionar servicios de incubación a emprendimientos dinámicos.

Con el objetivo de fortalecer los lazos de la incubadora con la comunidad empresarial y académica, INGENIO ha formado un Consejo Consultivo que reúne a importantes actores de estas comunidades y que permitirá guiar las actividades de incubación.

(1) INGENIO es una incubadora de empresas creada por el Laboratorio Tecnológico del Uruguay (LATU) y Universidad ORT Uruguay, con el apoyo financiero del Fondo Multilateral de Inversiones (FOMIN) del Banco Interamericano de Desarrollo y del programa InfoDev del Banco Mundial.